

III CAMPEONATO NACIONAL DE CRAWLER

NORMATIVA 2022

Escala Crawler 1/10 y 1/24

((29/09/2021))

INTRODUCCION

Con el propósito de llevar a cabo un campeonato de carácter nacional, al margen de los celebrados por los clubes o regionales, se celebra el Tercer Campeonato de España Escala Crawler, será organizado por varios clubes de distintas comunidades españolas, cuya labor principal será la de organizar, coordinar y desarrollar dicho Campeonato.

El campeonato constará de 4 pruebas puntuables en dos Modalidades y una única categoría, Clase Escala A (PROTO, "Todo Vehículo RC Crawler Escala Modificado"). Se convoca una Subcategoría, Junior* (sobre categoría Clase A 1.9) los pilotos con 17 años como máximo cumplidos en 2022, esto es máximo nacidos en 2003) y clasificación por selecciones o comunidad. (Con la posibilidad de incorporar la Categoría Infantil dentro de la Subcategoría Junior (hasta 14 años) en función de los inscritos)

*Se incorpora como Norma que el Junior comprendido entre 14 y 17 años pueda elegir entre Competir en la Categoría Junior o bien en la Senior, en este segundo caso, deberá participar con las condiciones descritas en dicha categoría (Senior) y el uso de Mochilero estará prohibido, así mismo, reniega de cualquier reconocimiento de la Categoría Junior que le pudiera tocar. El Piloto, dispondrá de la posibilidad de retornar a la Categoría Junior una vez finalizada la Segunda Prueba, recuperando todos los privilegios de la misma (Junior) y portando con él la puntuación obtenida hasta la fecha.

ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE COCHES A RADIOCONTROL

La competición será a título individual y por equipos (Comunidad Autónoma) el orden de salida será por sorteo en la primera prueba, y en las siguientes será realizado acorde al criterio de la Organización pertinente de dicha prueba.

Este 2022 se habilitan 68 Plazas para el Nacional de 1/10 y 34 en 1/24), repartidas de la siguiente manera:

Cada Comunidad Autónoma aportara 6 Pilotos, (4 en Categoría 1.9 y 2 en Categoría 1/24 bien por Ranking (en el caso de tener Provincial) o por orden de Inscripción en el caso de carecer del mismo. Dicho equipo estará supeditado por cada Delegado Regional.

Cada Piloto competirá a título individual por el Campeonato de España de Pilotos, y del total de pilotos por comunidad, se computarán los 3 mejores resultados para luchar por el Campeonato de España de Comunidades.

Así pues, tendremos dos Campeonatos en uno, el Individual (Piloto) y el Colectivo (Comunidad Autónoma)

A efectos del campeonato la clasificación válida será la que resulte al final de los sectores de dicha prueba, de todos los pilotos inscritos.

REGLAMENTO DEPORTIVO

1.- ORGANIZACIÓN.

El presente Campeonato de España, Escala Crawler AECAR, será organizado por Los siguientes Clubs:

1ª Prueba

2ª Prueba

3ª Prueba

4ª Prueba

*En el caso de Modificación de Fecha o Emplazamiento por causas mayores, deberán notificarlo a los Pilotos con un mínimo de 15 días de antelación.

Sus funciones principales serán las de:

- Organizar el Campeonato.
- Elaborar un calendario de competiciones venideras.
 - Establecer los reglamentos técnicos. Dicho estará publicado en la página web aecar.org y de Facebook del Campeonato Nacional.
- Establecer las normas de relación entre el Campeonato y resto de entidades, ya sean organismos oficiales, patrocinadores, etc.
- Dotar al Campeonato de cierta estructura a través de medios para su correcto funcionamiento.
- Informar sobre el desarrollo de la Competición a través de medios de comunicación y de la página Web aecar.org, del Campeonato y redes sociales.
- Elaborar un reglamento interno que regule con normas generales a ésta, a los clubes, socios y pilotos independientes.
- Establecer las cuotas de inscripción para el Campeonato.
- Dotar de premios y/o regalos el Campeonato.
- Velar por el buen funcionamiento del Campeonato adoptando las medidas que crea oportunas.
- La Organización se Reserva el Derecho a Modificar cualquier punto por el buen funcionamiento del mismo.

2.- COMITÉ TÉCNICO.

2. A – Integrantes

Estará formado por un Comisario/vocal de cada uno de los clubes organizadores. En caso de empate en las decisiones del Comité Técnico tendrá voto doble el Director del Campeonato o en su defecto, el que organice la siguiente prueba del campeonato.

2. B – Funciones

- Este comité será el responsable de tomar decisiones ante situaciones no contempladas en el presente reglamento analizando las reclamaciones presentadas.
- Si un miembro del Comité Técnico forma parte del conflicto, entonces no intervendrá en la decisión del mismo, siendo sustituido por el subdelegado, u otro miembro de su escudería.
- Se llevara la puntuación en un programa creado para tal evento.
- En el caso de empate en la decisión del Comité, decidirá el voto el Director del Campeonato o el club que organice la siguiente prueba del campeonato.
- Controlar el funcionamiento del Campeonato. Es el máximo responsable del mismo, haciendo cumplir en todo momento los reglamentos del campeonato. Todas las decisiones son potestad exclusiva de él, siendo estas inapelables.
- Los respectivos directores de cada carrera estarán supervisados por los miembros de este comité técnico, formado por los delegados de organizadores y el delegado nacional.

3.- INSCRIPCIÓN AL CAMPEONATO.

Sera obligatorio y gratuito una vez se abra el primer plazo de inscripción todo piloto que lo desee podrá inscribirse, pero solo el Delegado Regional (en el caso de disponer del mismo) certificara las plazas de su Comunidad, el resto, pasaran a la reserva una vez liberadas las plazas tras el segundo plazo. En el caso de no disponer de Delegado Regional, prevalecerá el orden de inscripción, así como también para los pilotos en reserva.

Los pilotos dispondrán de 2 plazos de inscripción, el primero reservado a las 6 plazas por Comunidad (4 en 1/10 y 2 en 1/24), en el segundo se liberarán todas las plazas no cubiertas, respetando la misma por orden de fecha a la inscripción, hasta una semana antes de la fecha de la Final del Campeonato Nacional.

Delegado Nacional: Jorge Roig Marín, email: jorge.roig@aecar.org, telf.: 633403005

Delegado Baleares: Jaime Costa Sánchez, email: Jaime.costa@aecar.org, telf.: 692031580

Delegado Canarias: Vicente Carrillo Morales, email: vicente.carrillo@aecar.org, telf.: 629048503

Delegado Andalucía: José Andrés Romero, email: joseandres.romero@aecar.org, telf.: 622213252

Delegado C. Valenciana: Ramón José Navarro, email: ramonjose.navarro@aecar.org, telf.: 616425553

Delegado Catalunya: Sergio Uceda Saiz, email: sergio.ucedaa@aecar.org, telf.: 607773978

Delegado Aragón: Sergio Uceda Saiz, email: sergio.ucedaa@aecar.org, telf.: 607773978

Delegado Castilla y León: Víctor Pacios Martínez, email: vpacios@aecar.org, telf.: 649670763

4.- INSCRIPCIÓN A CADA CARRERA.

Serán aquellas inscripciones que se hagan antes del inicio de cada carrera, mediante los formularios de inscripción, publicados por cada club organizador en la web de aecar.org.

7 días antes de abrir las inscripciones generales, se podrán inscribir los Pilotos de cada selección clasificados en cada regional correspondiente a su comunidad, (estos son pilotos que hayan participado en el regional de su comunidad y estén entre los 4 primeros al final del campeonato 2021).

Se cerrarán las Inscripciones el domingo a las 23:59, Previo a la Competición.

El importe de la Inscripción al Campeonato de España 1/10 es de 25€ por Piloto

El importe de la Inscripción a cada una de las Pruebas del Campeonato de España 1/10 es de 15€ por Piloto.

El importe de la Inscripción al Campeonato de España 1/24 es de 15€ por Piloto

El importe de la Inscripción a cada una de las Pruebas del Campeonato de España 1/24 es de 10€ por Piloto.

El importe de las “Licencias de Piloto AECAR” 30€ Anuales (Tramitación a través de aecar.org)

Dicha inscripción al Campeonato debe ser realizada a través de la web de aecar.org, abonada al Delegado Provincial Pertinente o en su Defecto al Delegado Nacional.

5.- OBLIGACIONES Y DEBERES.

Participantes*:

El simple hecho de inscribirse para una prueba del Campeonato obliga a acatar el presente reglamento y las posibles modificaciones que se presenten. El desconocimiento del mismo no exime de su cumplimiento. En el caso de contraposición de 2 o más normas de este reglamento, se aplicará siempre la más restrictiva.

El participante tiene el derecho y el deber de reclamar a la organización ante cualquier irregularidad o incumplimiento del reglamento, reclamando en el momento adecuado, y de la forma que procede.

El participante tiene el derecho de solicitar tiempo durante la prueba para reposicionarse sobre el terreno para asegurar su integridad, el hecho de abusar de este derecho puede ser motivo de amonestación verbal.

Por el simple hecho de inscribirse para una prueba, el piloto autoriza expresamente a que las imágenes tomadas durante la prueba se publiquen en las redes sociales del campeonato y del club organizador, medios de comunicación para promoción y publicidad del Campeonato. En el caso de participantes menores de edad, se entiende autorizado expresamente este punto por sus padres/tutores desde el momento de realizar la preinscripción.

En caso de discrepancias con los derechos de imagen, deberán de comunicarlo a la Junta Directiva por escrito.

Es posible que la Junta Directiva del Campeonato Nacional habilite un grupo de Difusión de Watts App para mantener informados a los Pilotos de cualquier cambio y o novedad que pueda surgir, incluyendo al mismo en dicho Grupo, previa aceptación de consentimiento por parte del piloto.

Organización*:

La organización se reserva el derecho de introducir o cambiar cualquier entorno o circunstancia para el buen funcionamiento del Campeonato y el derecho de admisión tanto de participantes como de espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

También los derechos sobre la publicidad del Campeonato, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

*En ambos casos, *Participantes y Organización*, ante cualquier duda deben remitirse al **REGLAMENTO GENERAL DE CRAWLER AECAR 2022**

6.- CALENDARIO.

FECHA	CLUB	LOCALIDAD
_____/2022*	_____	_____*
_____/2022*	_____	_____*
_____/2022*	_____	_____*
_____/2022*	_____	_____**

*Las fechas o ubicaciones pueden ser modificadas en función de la necesidad final.

** Para poder disputar la final es necesario el haber participado en 2 de las 3 primeras pruebas.

ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE COCHES A RADIOCONTROL

7.- DESARROLLO Y HORARIOS DE LAS PRUEBAS.

7.1 El horario de las pruebas del Campeonato Nacional de Crawler, será indicado por cada club organizador, no teniendo que ser el mismo para todas las pruebas del campeonato, el horario de salida del primer coche a tramo será como máximo a las 09:00 horas, quedando a decisión de los organizadores la posibilidad de adelantarlo.

Igualmente, será obligatorio por parte del club organizador, publicar para la información de los pilotos, el "HORARIO OFICIAL DE SALIDA" en la web o en las redes sociales, con un mínimo de 48 horas de antelación de la misma.

Sobre el desarrollo de las Pruebas, la Junta Directiva del Campeonato Nacional, recomienda a la Organización de la Prueba, realizar las mismas entre el Sábado y Domingo, empezando la prueba el Sábado no antes de las 14:00 horas, previa Reunión de Pilotos, Breafing y lo que la organización vea necesario. Es una Recomendación, no imposición, puesto que la última palabra esta en mano de la Organización del Evento.

Así pues, debemos recordar que cada prueba del Campeonato Nacional puede constar de dos días.

Dicho desarrollo será indicado por el Organizador con un mínimo de 15 días de Antelación.

7.2 Entrenamientos: En el Campeonato de España es obligatoria al menos una serie de entrenamientos libres por piloto. Es obligatorio realizar una manga de entrenamientos controlados, que podrán ser sustituidos por una visita Guiada a los Sectores antes de la prueba, siempre con sus puertas colocadas. Cada especialidad podrá alterar el sistema, pero no anular la posibilidad de entrenamientos, ni la visita a los Sectores. A pesar de considerarse libres, en los entrenamientos controlados o libres, debe comprobarse cuidadosamente la identidad de cada piloto que acceda al Sector.

En caso de no hacerlo, el Director de Carrera podrá prohibir la participación de estos pilotos. Un piloto que no haya tomado parte en los entrenamientos controlados no podrá presentar reclamaciones más tarde al organizador en caso de discrepancias, etc.

8.- CARTEL GENERAL ANUNCIADOR.

Un único Cartel Oficial Genérico anunciador con la totalidad de las pruebas de campeonato de España de Crawler 1/10 Aecar, será expuesto en la sede de los organizadores, así como en las tiendas especializadas, en página Web, etc...

Dicho cartel podrá incluir los patrocinadores Oficiales del Nacional.

8.A- CARTEL PRUEBA ORGANIZADORA.

Dicho cartel será el Oficial Genérico, y cada club organizador de la prueba puntuable para el campeonato deberá respetar el diseño, pudiendo incluir a los Colaboradores que para su prueba pudiera tener, además de la mención que es puntuable para dicho Campeonato de España.

9.- PREPARACIÓN Y MONTAJE DE LAS ZONAS

9. A- Montaje de las zonas

Las 4 pruebas del Nacional, se celebran dentro o no del marco de las Competiciones Regionales pertinentes, aprovechando así la Organización viera necesario usar la misma fecha para ambas pruebas, puntuando el piloto para el Regional y Nacional indistintamente (No recomendado).

El Organizador del evento es el único responsable de la Distribución, Desarrollo y Diseño de las mismas, reservándose el derecho de modificación si fuera necesario, eso sí, no debemos olvidar que:

9.A.1 Las puertas **deben ser** mitades de pelotas de tenis, marcadas y numeradas.

9.A.2 Las mismas estarán colocadas como **mínimo a 30cm** y máximo a 55cm entre ellas.

9.A.3 (5-50) Puertas por zona.

9.A.4 Un **mínimo de 2 zonas** en cada competición.

9.A.5 Las puertas demasiado próximas entre ellas deberán distinguirse por el color o por marcas visibles.

9.A.6 Puertas de Progresión, serán puertas específicas marcadas con un Número, habrá por Sector un mínimo de 2 y un máximo de 10*, (*siempre que haya un mínimo de 10 puertas por zona).

9.A.6 Está **completamente prohibido** el uso de Espray, o cualquier tipo de pintura o marca en el terreno, se recomienda el uso de TIZAS si fuera necesario.

9.A.7 La duración de las pruebas estará adaptado a la dificultad de la misma, pudiéndose tomar la media realizada por los propios pilotos en su primera tanda.

9.A.8 Solo el Organizador puede disponer de cómo, que y cuando hacer uso de las mismas.

9.A.9 Puerta de Control, será la puerta numerada distribuida por el Sector, deberá haber como mínimo el 50% de las mismas y sirven, para el caso de Fiasco en Zona, saber su progresión real en la misma, de tal manera, en caso de empate, prevalecerá quien más puertas haya superado.

10.- DESARROLLO DE LA CARRERA.

10. A – Inscripciones

Aquel piloto que llegue tarde a la inscripción de la carrera, deberá llamar y avisar a la organización de la carrera, para que ésta, si es por causa justificada y así lo entiende la organización, no se le aplique las diversas penalizaciones que pudieran derivar.

10. B – Ficha de inscripción o carné de ruta y distintivos

Cada piloto dispondrá de una “Ficha de Prueba” donde quedará reflejada la puntuación, tiempo y si fuera preciso, la puerta de control, así como su dorsal y numero de licencia, se hará entrega de la ficha al inicio de la jornada y deberá conservarla durante el desarrollo de la misma, la perdida de la misma será penalizado con +5 puntos.

10. C - Dorsales.

Cada Piloto, recibirá una hoja de pegatinas adhesivas donde incluirán sus Dorsales por Cuadruplicado, al menos uno de ellos debe de ser colocado en un lugar visible del vehículo obligatoriamente en cada una de las Pruebas. La no presentación del dorsal en la prueba será motivo de penalización (+3)

10. D – Terreno

Posiblemente competiremos en diferentes zonas con diferentes tipos de Roca, la cual será de obligatoriedad que el 90% de la superficie sea ROCA (Salvo causas mayores), recomendamos a tod@s los pilotos, asistir al menos con varios tipos diferentes de Neumáticos para así adecuarse mejor al terreno.

10. E - Carrera

10.E.1 La primera prueba será adjudicada por sorteo.

10.E.2 En las siguientes pruebas, el orden de salida quedara a criterio de la organización.

10.E.3 Los pilotos saldrán a disputar la prueba de 1 en 1, a excepción de los júnior.

10.E.4 En cada prueba un miembro de los clubes que no Organizan la carrera se identificaran con acreditación de Control de Carrera para estar atentos a las circunstancias que puedan irse dando en las zonas y que escapan al Club Organizador.

10.E.5 Ningún miembro de la Organización puede puntuar en su prueba de cara a la General, debiendo ser la misma, la prueba de descarte.

Deben, si procede, advertir a los pilotos de comportamientos inadecuados y avisar a Dirección de carrera en los casos en que sea necesario. (peje puertas, vuelcos, reparaciones entre tramos sin avisar, etc...)

10. F – Normas generales.

10.F.1 Estará permitido el uso de todo accesorio a escala para ayudar en los obstáculos que podamos ir encontrando, tales como: Planchas para arena, neumáticos de repuesto, Soga de arrastre, polea, baca, eslingas, pletinas, winch (Eléctrico*), cuerdas, piquetas, etc.

* Debe de ser Eléctrico e Inalámbrico, está prohibido el Cable y el contacto con el mismo.

10.F.1.1 El uso del Winch Cinético (gomita) conlleva penalización. +3

10.F.1.2 El Doble Winch no está permitido.

10.F.2 El uso de dichos accesorios no implica la parada del cronometro que seguirá contando.

10.F.3 Todo accesorio utilizado debe de volver a su lugar de origen, en ningún caso podrá llegar a meta el vehículo sin todos los accesorios con los que inicio la prueba. En caso contrario la Penalización será de +3 Puntos.

10.F.4 Se considerará "contacto" el tocar el coche para dar uso al winch o cualquier otro accesorio*.

* A excepción del Gancho o Material de Rescate.

10.F.5 En el caso del uso* del winch, estos deben de tener una longitud máxima de 100cm (Del morro al gancho)

* Debe de pasar control de Longitud previo.

10.F.6 Durante el uso del winch, está terminantemente prohibido mover el coche durante la acción, siendo motivo de penalización. (+3 Puntos)

10.F.7 El largo de Anclaje del coche no debe de superar los 4 metros, los Winch que no lleguen a esa longitud podrán llevar la cantidad de Eslingas necesarias para cubrir la distancia máxima permitida. (Del morro al gancho)

10.F.8 Está completamente prohibido tocar el coche, tanto si es de forma voluntaria como involuntaria con ninguna parte del cuerpo. Siendo ello motivo de penalización (+3 Puntos).

10.F.9 Para superar los obstáculos nos apoyaremos solamente en elementos naturales que estén "In Situ" o cualquiera de nuestros accesorios. Está completamente prohibido añadir cualquier otro elemento natural o material.

10.F.10 La prueba no se dará por finalizada hasta que no crucen la última puerta o causemos fiasco* en Zona.

* En el caso de Fiasco en Zona, anotaremos la última **Puerta de Control** pasada.

10.F.11 Puerta: Una puerta se usa para marcar un obstáculo en la zona y/o para guiar el vehículo a través de la zona. Una puerta está compuesta de dos banderas o medias pelotas de tenis midiendo entre ellas no menos de 30cm y no más de 55 cm desde el borde interior de una bandera al borde interior de la otra

10.F.12 Los pilotos podrán hacer cambios de altura del vehículo y tipo de neumáticos entre las diferentes Zonas.

10.F.13 Es obligatorio correr con carrocería escala Crawler 1/10, las carrocerías deben ser originales.

10.F.14 Los vehículos deben acabar la prueba (Sector) con la misma distancia entre ejes y anchura que comenzó.

10.F.15 Si un participante no pudiera asistir a un evento o prueba puntuaría en la General con 0 puntos por no comparecencia.

10.F.16 Los pilotos deberán completar la carrera en un cierto tiempo preestablecido por el juez principal; (que será sacado de la Media generada por los Pilotos Responsables de cada Grupo que inicia el Campeonato y terminen dentro de los puntos establecidos, generando así la media para el resto de Pilotos) si un piloto no

completa una zona en determinado tiempo recibirá una Penalización de +1 punto por cada 10 segundos que rebase el tiempo establecido.

10.F.17 Se anotarán en la Ficha Personal del Piloto los Puntos, tiempo, puerta de control*, dorsal y licencia, que irán a formar parte de la clasificación de la Jornada, y la suma de todos, a la Clasificación General.

* Solo se anotará en caso de Fiasco en Zona.

10.F.18 La organización de la Prueba, se reserva el derecho de administrar la misma a sus posibilidades y conveniencia y la de alteración sobre el desarrollo de las pruebas si la causa fuera justificada en pro de la misma, siempre respetando el sistema de puntuación establecido.

10.F.19 El Piloto deberá mantener una Distancia respecto al Vehículo no inferior a los 40 cm, siendo ello motivo de penalización (+1), si el Juez así lo estima oportuno, obtendrá un primer aviso Verbal, siendo las siguientes efectivas en su puntuación final.

10.F.20 Está terminantemente prohibido fumar o beber* durante el Pilotaje y estancia en el Sector.

* Salvo necesidad imperiosa

10. G - Control Horario

10.G.1 La salida a zona será de la siguiente forma: Mientras un piloto está realizando la zona, un segundo o tercer piloto estará listo en el inicio de la zona, mientras se avisa por megafonía al siguiente piloto, dándole 3 minutos para presentarse en parque cerrado listo con emisora y batería en el caso de necesitar cambiarla, en el transcurso de esos 3 minutos, la no presentación al tercer aviso será motivo de penalización con fiasco en zona. Este procedimiento será repetido según el número de zonas.

10.G.2 El tiempo se establecerá en base a la media de los grupos que inicien la prueba y solo tendrán validez los tiempos de los pilotos que terminen el sector dentro de los puntos establecidos. Cada grupo, será el único responsable de la media del Sector Inicial para el resto de competidores.

10.G.3 La puntuación y tiempo de una zona comienza en el momento que el vehículo traspasa por completo la puerta de salida de esa zona.

10.G.4 La puntuación y tiempo acaba en el momento que el eje vehículo traspasa por completo la puerta de llegada de esa zona.

10.H - El Campeonato puede constar de Diferentes Ligas, como, por ejemplo:

- Liga 2 (L2)
- Liga Junior (LJ)
- Liga Femenina (LF)

En estos dos últimos casos, la Organización aplicará un tiempo extra añadido para el desarrollo de las mismas que será de 2 minutos por Zona.

10. I - Tiempo Máximo

Cada zona tendrá un tiempo máximo para ser recorrido Marcado por una Media, en caso de superarlo, el piloto recibirá una Penalización de +1 punto por cada 10 segundos que rebase el tiempo establecido que se anotará en el carné de ruta.

10. J - Asistencias.

Única y exclusivamente podrá llevar asistencia la categoría junior* (Mochilero), acompañado por un adulto. En el caso de que el Mochilero sea a su vez Piloto, deberá haber competido en la Zona que presta su ayuda Previamente y dicho mochilero su posición nunca puede obstaculizar la visión del Juez, en caso contrario, el Juez podría interrumpir la progresión para su recolocación, pudiendo si fuera necesario amonestar al mochilero por su interrupción constante.

* Se puede portar acompañante si las condiciones del Piloto así lo precisan, con permiso del Director de Carrera.

10. K – Manipulaciones, reparaciones y ajustes.

10.K.1 Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para poner a punto o repararlo en caso de accidente, (exceptuando Carrocería y chasis que no se permite su cambio, solo la reparación).

Dichas manipulaciones se realizarán con el consentimiento del responsable del parque cerrado, en uno de los dos siguientes periodos:

- Al finalizar la zona, durante el tiempo establecido para todos. Finalizado ese periodo el coche debe entrar nuevamente en parque cerrado en orden de marcha. Si un piloto al finalizar la etapa entrega el coche en parque cerrado sin hacer uso de dicho periodo de ajuste, no podrá sacar el coche del parque para nada hasta el siguiente periodo permitido.
- Por permiso expreso del Director de Carrera.
- Si precisara de más tiempo se aplicaría la penalización por avería.

10.K.2 El cambio de Modelo (Coche) estará permitido **“entre pruebas”**, como cualquier otro aspecto del coche puede ser modificado para su evolución.

Así pues, hasta que no pasemos la ITV de la prueba, podemos elegir con que coche y configuración competir en dicha jornada y no marca el resto del campeonato.

Cualquier cambio, estipulado o no dentro de la normativa debe de ser comunicado a la organización antes de la realización de los sectores, para así, poder llevar un mejor control de la prueba/campeonato y evitar posibles sanciones futuras.

ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE COCHES A RADIOCONTROL

10.L - Avería en carrera

Reparación (+5 puntos) La reparación de los vehículos que no requieran herramientas se podrán realizar (In Situ) sin ninguna sanción adicional pero el tiempo seguirá corriendo; si el conductor ha de levantar el coche para la inspección de daños lo deberá notificar a los jueces antes de hacerlo

Si es necesario el uso de herramientas se penalizara, las reparaciones llevadas a cabo en menos de un minuto pueden realizarse en el circuito, las de más de un minuto se realizaran fuera del circuito en unos improvisados boxees. Si la reparación dura más de **30 minutos**, el piloto obtendrá un FIASCO (no finalizado), si tuviera puntuación a favor o en contra se le serian otorgados los puntos.

Entre el recorrido del parque cerrado a la zona, el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.

Si durante una zona el vehículo rompe alguna pieza estética de la carrocería podrá terminar la zona pero será obligatorio repararla antes de empezar la siguiente zona. La organización puede obligar a reforzar la fijación de cualquier pieza que crea oportuna. Los retrovisores y accesorios no están sujetos a esta norma.

10. M - Verificaciones y parque cerrado

Cada piloto deberá presentar el coche en parque cerrado si así lo establece la Organización, en el horario establecido por la misma, en orden de marcha (completo de ruedas y listo, incluida la batería), para su verificación técnica.

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

Los coches podrán permanecer dentro del parque cerrado habilitado, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado.

Al final de cada zona el coche podrá entrar de nuevo en el parque cerrado. El vehículo deberá entrar en parque con los neumáticos con los que ha disputado la etapa.

Una vez el vehículo ha entrado en parque cerrado no se podrán cambiar los neumáticos hasta el periodo permitido antes de empezar la siguiente zona, debiendo estos de estar verificados.

11.- PENALIZACIONES EN CARRERA

11.1 Marcha atrás (No penaliza)

11.2 Tocar o mover una puerta Activa (+2 puntos) se dan por cualquier toque intencionado o no durante la carrera, tanto si es con el vehículo, el piloto o cualquier otro objeto.

11.2.1 Si un vehículo toca una puerta, no podrá ser de nuevo penalizado en la misma puerta aunque tocara varias veces la misma. Y una vez superada la misma esta pasara a considerarse "muerta" y no podrá penalizar al piloto.

11.2.2 Se entiende por "Muerta" la puerta que ha sido sobrepasada por completo por el coche trazando una línea imaginaria entre ambas.

11.3 Tocar el Coche (+3 puntos) se entiende por toque voluntario o accidental del mismo con cualquier parte del cuerpo.

11.3.1 Se puede tocar el Coche y ayudarlo, pero nunca podrá sobrepasar el contacto en ayuda más de un coche y medio de distancia, levantar el coche del suelo (2 o más ruedas) o bien sobrepasar por completo una puerta en dicha ayuda (Se consideraría Saltar Obstáculo +5).

11.4 Vuelco (+5 puntos*) Se dan cuando el vehículo vuelca realizando un giro de 180º sobre cualquier dirección, tanto si puede o no recolocarse sobre sus 4 ruedas.

Si el vehículo necesita la ayuda manual para reponerlo el juez o piloto recolocara el coche en Sentido de Marcha, inmediatamente después de la puerta a la que se intentó superar.

***11.4.1** Si el vuelco es asistido y recolocado gracias a la ayuda del Winch (Eléctrico) no penaliza

11.5 Puerta de Progresión (-1 Punto) Se otorgará a los conductores dicha bonificación, cada vez que rebasen y eliminen una Puerta de Progresión sin haber penalizado en ella o antes de la misma desde la última puerta de progresión si la hubiera.

11.6 Reparación (+5 puntos) La reparación de los vehículos que no requieran herramientas se podrán realizar (In Situ) sin ninguna sanción adicional pero el tiempo seguirá corriendo; si el conductor ha de levantar el coche para la inspección de daños lo deberá notificar a los jueces antes de hacerlo

Si es necesario el uso de herramientas se penalizará, las reparaciones llevadas a cabo en menos de un minuto pueden realizarse en el circuito, las de más de un minuto se realizarán fuera del circuito en unos improvisados boxees. Si la reparación dura más de 30 minutos, el piloto obtendrá un FIASCO (no finalizado), si tuviera puntuación a favor o en contra se le serían otorgados los puntos.

11.7 Salto de Pelota: (+2 puntos) Se entiende por "Salto de Pelota" toda situación en la que una o varias ruedas, del eje anterior como posterior pasen "por encima" de la Puerta, sea la marca Izquierda o Derecha de la misma "sin contacto" y tanto por el interior o exterior de la misma.

11.8 Saltar un obstáculo: (+5 puntos) Se entiende por, no realizar un obstáculo, o por incurrir en el punto 11.3.1.

11.9 Uso del winch Cinético (Gomita) (+3 puntos)

11.9.1 Uso indebido del winch: (+3 puntos) Se entiende por el "movimiento o recolocación por arrastre" en estado de reposo o preparación por acción del winch, (Es decir, si al desplegar el winch, movemos el coche del lugar de detención u origen por acción manual del cable antes de su anclaje se aplicará sanción.) O superar los 50 cm establecidos

11.9.2 Anclaje indebido: (+5 Puntos) se entiende por el anclaje del winch en un punto no Natural "In Situ", está completamente prohibido anclar el coche en cualquier otro elemento que no forme parte del trazado.

11.10 Cada zona tendrá un límite de puntos establecido previamente, los cuales serán acordes a la dificultad y condición del mismo.

11.11 Fiasco, el fiasco será aplicado en el caso de que se llegue al límite establecido de Puntuación o Penalizaciones de tiempo por zona, es decir, si una zona tiene un límite de 10 puntos, el piloto causaría fiasco en dicha zona si llegara o superara dicha puntuación, o bien si supera en penalizaciones el tiempo máximo establecido para la misma, penalizará con la máxima Puntuación y Tiempo Máximo establecido, debiendo anotar la última puerta de control antes del fiasco.

11.12 Así mismo serán objeto de penalización aquellos participantes que interfieran en la decisión de un juez, siendo obsequiados con (+1) punto cada vez que sea necesario.

11.13 La no presentación a una prueba penalizará con fiasco total de prueba, sumando 0 a la General.

11.14 Cambio de Motor/Variador (No Penaliza), se entiende el cambio a un motor/variador diferente al usado en una prueba o por rotura en la misma.

11.15 Cambio de Servo (No Penaliza), cada vez que se realice un cambio de servo que no corresponda al usado en una prueba o por rotura durante la misma.

11.16 No comunicar a la Organización una modificación durante la prueba, sea o no penalizable (+3 puntos) a parte de su pertinente penalización si la tuviera.

11.16 Quedarse sin batería, tanto en el vehículo como en la emisora. (**Fiasco en zona**).

11.17 La penalización máxima por Prueba serán los puntos que la Organización encuentre acorde a la dificultad de las mismas, siendo el mínimo establecido de 40 puntos, siempre repartidos entre 2 u 8 trazados

11.18 Pilotar por debajo de la distancia permitida (+1 punto) Véase 10.F.19

Aclaración:

Una vez que se penaliza el toque, ninguna otra maniobra sobre la puerta se adjudicará hasta que el vehículo supere la misma (Tocar reiteradamente la misma puerta).

Puertas de Progresión, serán puertas específicas marcadas con una Marca y Número, habrá un mínimo de 2 y un máximo de 10 por Sector.

Se entiende por Reparación, cualquier inconveniente mecánico o eléctrico durante la realización de la prueba.

Si el coche vuelca (Lateral) sin que el techo toque el suelo o quede apoyado sobre un elemento y por pericia del piloto o suerte logra recolocarlo, no será objeto de penalización.

Si un vehículo durante una maniobra vuelca y arrastra una puerta solo se tendrá en cuenta la máxima puntuación penalizable, en cambio, si durante la maniobra toca una puerta y luego vuelca se tendrán en cuenta ambas penalizaciones.

11. A Clasificaciones:

Sera obligación de cada club Organizador colgar las clasificaciones de la clasificatoria, y de la Organización del Campeonato, la General en un máximo de 1 semana una vez finalizada la prueba en aecar.org y la página de Facebook del Campeonato

En el campeonato de Selecciones, puntúan todos los pilotos de la misma, teniendo en cuenta solo las 3 mejores puntuaciones.

11. B Clasificación de la prueba

El vehículo con la puntuación más baja en la suma de todas las zonas gana. (En caso de empate a puntos, prevalecerá el menor tiempo realizado para hacer las pruebas, si, aun así, hubiera un empate (Puntos y Tiempo), se tendrán en cuenta las puertas de control debiendo sumar las mismas en caso de empate en varios sectores en fiasco, si aun así persistiera el empate, tendríamos en cuenta la puntuación de ambos pilotos en el último sector, si volvieran a empatar recurriríamos al penúltimo y así, sucesivamente hasta llegar al primer sector). Una vez disipado el empate, se le otorgaría +1 punto al inmediato perseguidor, +2, +3 y así sucesivamente.

Al finalizar la jornada, se oficializarán los Resultados y Posiciones de la misma, y en un plazo máximo de 48 horas, se les informara a los pilotos de su Puntuación y Clasificación General. Al Final de Cada Prueba, se Oficializará la Clasificación, otorgando el Pertinente Certificado Oficial al 1º, 2º y 3º Clasificado de cada Categoría.

11. C Clasificación del campeonato.

En el caso de empates en puntos por cualquiera de los Campeonatos AECAR, ya sean nacionales o regionales, se solucionará el mismo por los siguientes presupuestos:

- 1.- En caso de empate y hasta que se resuelva éste, se tendrán en cuenta por este orden para el desempate:
 - (1) la cantidad de primeros puestos conseguidos en las pruebas puntuables
 - (2) la cantidad de segundos puestos conseguidos en las pruebas puntuables
 - (3) la cantidad de terceros puestos conseguidos en las pruebas puntuables
 - (4) El mejor resultado de la prueba descartada
 - (5) El resultado de la última carrera común entre los pilotos empatados.

En el caso de campeonatos con un máximo de dos carreras, los puntos serán la suma de todas ellas. En el caso de tres o más carreras, se descontará el peor resultado de todas ellas.

Al final del Campeonato de España, todo piloto recibirá un Certificado Nacional Oficial donde indicará su posición en el Ranking y Categoría.

11.D Final del Campeonato Nacional.

Para poder disputar la Final del Campeonato Nacional de Crawler, es necesario el haber disputado 2 de las 3 primeras pruebas, en caso contrario no estará permitida la inscripción a la prueba final.

11.E Sistema de Puntuación General.

Los puntos a la General en el Campeonato Nacional se asignarán de la siguiente manera:

Posición	Puntos		Posición	Puntos		Posición	Puntos
1º	640		31º	169		61º	39
2º	613		32º	161		62º	37
3º	587		33º	154		63º	35
4º	562		34º	147		64º	33
5º	538		35º	140		65º	31
6º	515		36º	134		66º	29
7º	493		37º	128		67º	27
8º	472		38º	122		68º	25
9º	452		39º	116		69º	23
10º	433		40º	111		70º	22
11º	414		41º	106		71º	21
12º	396		42º	101		72º	20
13º	379		43º	96		73º	19
14º	363		44º	91		74º	18
15º	347		45º	87		75º	17
16º	332		46º	83		76º	16
17º	318		47º	79		77º	15
18º	304		48º	75		78º	14
19º	291		49º	71		79º	13
20º	278		50º	68		80º	12
21º	266		51º	65		81º	11
22º	254		52º	62		82º	10
23º	243		53º	59		83º	9
24º	232		54º	56		84º	8
25º	222		55º	53		85º	7
26º	212		56º	50		86º	6
27º	203		57º	47		87º	5
28º	194		58º	45		88º	4
29º	185		59º	43		89º	3
30º	177		60º	41		90º	2

*Para asignar puntos a partir del 91º, todos los participantes obtendrán 1 punto, salvo la no presentación o descalificación que será 0.

12.-RECLAMACIONES.

Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, ésta deberá ser comunicada a su Seleccionador, Capitán o Delegado Regional, quien deberá estudiar la progresión de la misma, y en caso afirmativo, debe ser presentada por escrito en un Formulario creado para tal fin al Director de Carrera, firmada por él y acompañada de un crédito de +5 puntos, durante como máximo a los 15 minutos posteriores al final de la competición (al terminar el último piloto en el último tramo). En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante se tomaran las acciones necesarias, en caso contrario, el piloto tendrá un agravio de +5 puntos en su resultado de la prueba en cuestión.

13.-PENALIZACIONES.

Otras penalizaciones:

- Conducta incívica o antideportiva: +1
- Perdida del carné de ruta: +5
- Falsificación del carné de ruta: Descalificación
- Modificar las condiciones de pista sin permiso: +5
- Perdida del dorsal: +3
- Manipulación del coche sin permiso: +3
- Sacar el coche del recinto: +5
- No portar el Dorsal correspondiente: +5
- No presentarse a la llamada: Fiasco en Zona
- Incumplimiento de cualquier aspecto del Reglamento Técnico: +5

14.-BONIFICACIONES.

Bonificación por Asistencia:

1 Carrera	0 Puntos
2 Carreras	50 Puntos
3 Carreras	100 Puntos
4 Carreras	150 Puntos

15. PREMIOS

Copa a los tres primeros clasificados de cada categoría.

Certificado Oficial Expedido por AECAR

Cualquier otro premio que se ofrezca será a criterio de la organización del Campeonato de España de Aecar 2021

Las características de estos trofeos/premios son de libre elección según los criterios de la organización.

16. PRENSA

Solo podrá cubrir el evento la persona/empresa autorizada por el Director de Carrera. El encargado de prensa tendrá la obligación de hacer pública en los foros del campeonato la crónica de la última prueba disputada, con un máximo de 4 días después de haber finalizado la misma.

Igualmente tendrá que enviar dicha crónica a las revistas oficiales para que la puedan publicar.

Correo para sugerencias:

jorge.roig@aecar.org y nacionalcrawler@gmail.com

REGLAMENTO TECNICO

1.-Limitaciones 1/10:

- 1.1 Anchura: 270 mm (Anchura total, contando pesos, gomas etc.)
- 1.2 Largo: 370 mm (centro del eje)
- 1.3 Chasis: Solo se admitirán vehículos con chasis de doble viga, sin restricciones en el material.
- 1.4 Carrocería: Está prohibido el uso de carrocerías tubulares y que no correspondan a la modalidad Crawler.
- 1.4.1 Las carrocerías deben pertenecer a la escala 1/10 y modalidad Crawler, siendo Originales.
- 1.4.2 La carrocería puede ser cortada, pero deberá quedar como mínimo el 70 % de la misma, conservando la anchura y altura de la "cabina original".
- 1.5 Dirección: Solo está permitida la dirección sobre el eje delantero, quedando la doble dirección prohibida.
- 1.6 DIG: Está prohibido su uso
- 1.7 Doble Motor, está prohibido su uso.
- 1.8 El Chasis debe sobrepasar la línea de los ejes, se tomará como referencia la tapa del diferencial.
- 1.9 Está terminantemente prohibido el uso de aditivos en los neumáticos, su uso será motivo de descalificación. (En caso de sospechas, se realizarán las comprobaciones pertinentes frente al acusado)
- 1.10 No está permitido que ningún componente mecánico quede visible fuera de la carrocería a excepción del winch eléctrico.
- 1.11 Winch cinético (elástico) Está penalizado su uso.
- 1.12 Solo está permitido el uso de 1 winch
- 1.13 El chasis no puede sobresalir bajo ningún concepto de la Carrocería, solo se permitirá el Bumber por fuera de la misma. Así como ningún componente mecánico sobre ella. (P.Ej Torretas de suspensión visibles)
- 1.14 Solo se admitirán vehículos de tracción a las 4 ruedas. (Los vehículos 6x6 están prohibidos)
- 1.15 Está terminantemente prohibido combinar llantas 2.2 con Neumático 1.9 y viceversa.

Así pues, no habrá limitación en:

- 1.16 Altura
- 1.17 En tipo o tamaño de neumático, 105, 110,120 o 125 (siempre que sea 1.9).
- 1.18 En carrocería (Sea Completa o Cabinada "En este caso debe tapar la mecánica").
- 1.19 Motor, sea Brushless o Brushed.
- 1.20 Servo de dirección
- 1.21 Ejes, sean pórticos o lineales.
- 1.22 Llantas siempre que sean 1.9

2.-Limitaciones 1/24:

2.1 Anchura: 120 mm (de exterior a exterior del neumático)

2.2 Largo: Máximo 150 mm (de centro a centro de ejes)

2.3 Chasis: Solo se admitirán vehículos con chasis de doble viga, sin restricciones en el material.

2.4 Carrocería: Está prohibido el uso de carrocerías tubulares y que no correspondan a la modalidad Crawler.

2.4.1 Las carrocerías deben pertenecer a la escala 1/24 y modalidad Crawler, siendo las Originales de serie.

2.5 Dirección: Solo está permitida la dirección sobre el eje delantero, quedando la doble dirección prohibida.

2.6 DIG: Está prohibido su uso

2.7 Doble Motor, está prohibido su uso.

2.8 El Chasis debe sobrepasar la línea de los ejes, se tomará como referencia la tapa del diferencial.

2.9 Está terminantemente prohibido el uso de aditivos en los neumáticos, su uso será motivo de descalificación.
(En caso de sospechas, se realizarán las comprobaciones pertinentes frente al acusado)

Así pues, no habrá limitación en:

2.10 Altura

2.11 En tipo o tamaño de neumático, 46, 48 ,50 etc.... (siempre que sean 1/24).

2.12 En carrocería (Sea Completa o Cabina pick up "En este caso debe tapar la mecánica").

2.13 Motor, sea Brushless o Brushed.

2.14 Servo de dirección

2.15 Ejes, sean pórticos o lineales.

2.16 Llantas 1/24

2.17 Solo se admitirán vehículos de tracción a las 4 ruedas. (Los vehículos 6x6 están prohibidos)

2.18 La carrocería ha de ser a escala del Vehículo y su modalidad.

2.19 La carrocería puede ser cortada, pero deberá quedar como mínimo el 70 % de la misma, conservando la anchura y altura de la "cabina original".

2.20 La carrocería debe tener su forma original.

2.21 El chasis no puede sobresalir bajo ningún concepto de la Carrocería, solo se permitirá el Bumber por fuera de la misma.

2.22 Está terminantemente prohibido combinar llantas escala 1/18 con Neumático 1/24 y viceversa.

4. SET UP

Concederemos licencias a la hora de preparar nuestros vehículos, así pues, estará permitido:

4.1 Usar los coches que sean necesarios, así como sus ajustes durante la presentación, entrenos o preparación de la prueba.

4.1.2 Una vez presentado el coche en Verificación de Carrera, el modelo en cuestión no podrá ser cambiado, pero si modificado o reparado con permiso expreso de la Organización.

4.2 Llanta o Neumático, durante todo el Campeonato/Prueba, estará permitido cambiar estas partes las veces que sea necesaria, siempre respetando la categoría (1.9 o 1.0) en el caso de cambio, será necesario comunicarlo a la organización, la no comunicación, aun no siendo penalizable el cambio, será motivo de penalización.

4.3 Electrónica, podremos modificar las veces que sea necesario cualquier componente eléctrico de nuestro vehículo. La instalación de un BEC externo para conseguir mayor rendimiento no será objeto de Penalización.

4.4 Cualquier modificación estética no será penalizable, siempre que se encuentre dentro de los límites del chasis, no podrá sobresalir el chasis bajo ningún motivo por fuera de la carrocería, el cambio de carrocería no estará permitido.

4.5 La utilización de cualquier tipo de Baterías de Lipo, sean 2S, 3S o 4S indistintamente.

Cualquier duda, puede contactar con:

Junta Directiva del Campeonato Nacional de Crawler:

nacionalcrawler@gmail.com

Telf.: +34 633403005