



COPA DE EUROPA DE CRAWLER'23

7/8 de Octubre

PRO-CLASS

“PROTO”

LA PRUEBA

Con el propósito de llevar a cabo un campeonato de carácter Europeo, al margen de los celebrados por los clubes, grupos o asociaciones no reconocidas por la Federación Europea (EFRA), se celebra la **Primera Edición de la Copa de Europa de Crawler**, que será gestionado por Delegados de la modalidad Crawler de distintas comunidades españolas, cuya labor principal será la de organizar, coordinar y desarrollar dicho Campeonato.

El campeonato constará de **1 prueba** puntuable en dos Categorías 1.9 y una única Clase, “**PRO-CLASS***” Proto Escala 1/10 Senior, (“Todo Vehículo RC Crawler Escala Modificado”). Se convoca una Subcategoría, Junior** (sobre categoría 1.9 Pro-Class) los pilotos con 17 años como máximo y cumplidos en 2023, esto es máximo nacidos en 2004).

*Se entiende como Pro-Class al coche Escala 1/10 que reúna las siguientes condiciones:

-Vehículo Escala 1/10 con chasis de doble viga, provisto de 4 suspensiones independientes fijas o ballestas, una transmisión central alimentada por un solo motor y una carrocería que cubra por completo el modelo.

La competición será a título individual y el orden de salida será por estricto orden de inscripción. El orden pudiera ser alterado por la Organización si fuera necesario.

Este 2023 se habilitan 120 Plazas, repartidas de la siguiente manera:

Cada País dispondrá de 5 Plazas bloqueadas durante el primer plazo de Inscripción para garantizar su participación. Una vez finalizado dicho plazo, el resto de plazas quedaran liberadas para el resto de pilotos, respetando siempre el orden de inscripción.

Cada Piloto competirá a título individual por la Copa de Europa de Pilotos y en Representación de su País.

A efectos del campeonato la clasificación válida será la que resulte al final de los sectores de dicha prueba, de todos los pilotos inscritos.

Una fecha 7 y 8 de octubre 2023. Un lugar, Santa Coloma de Farners, España.

Una finalidad, elevar a la máxima potencia la Competición Escala Crawler.



REGLAMENTO DEPORTIVO

Simple y Claro

120 Pilotos, 2 días, 8 zonas y un entorno inigualable.

Contacto: 5 puntos. Tocar una Puerta: 2 puntos. Volcar: 3 puntos.
Eliminar una puerta marcha atrás: 3 puntos. Saltar una pelota: 2 puntos.
Saltar un obstáculo: 5 puntos. Reparación, 5 puntos. Uso del Winch: 3 puntos.

Puerta de Progresión: -1 punto.

Otras penalizaciones: Incumplimiento del Reglamento Técnico: 5 puntos por [®] sector incumplido. Conducta Incívica: 1 punto. Conducir por debajo de la distancia mínima permitida: 1 punto. Recolocar elementos del coche: 3 puntos. Exceso de Tiempo: 1 punto cada 15 segundos, hasta un máximo de 60 segundos.

Solicitud de Tiempo: Cada Piloto podrá solicitar “Tiempo” para recolocarse, inspeccionar el trazado o recrearse, en un máximo de 3 ocasiones por tramo, una vez superado ese crédito, el tiempo seguirá contando hasta el final del recorrido.

El objetivo de este campeonato es mostrar al Mundo la profesionalización de la modalidad, saliendo de la zona de confort hasta ahora pre establecida, donde el limite lo pone la habilidad del piloto y su preparación.

A través de EFRA, nos proponemos a crear un nuevo concepto de competición donde solo, los modelos más punteros en la clase Escala Crawler 1.9 Proto estén a la altura de las circunstancias, y queremos alejarnos de los estereotipos que encasillan el Crawler Escala como una “Reunión agradable” de Domingo y elevarlo a la máxima competición.

SISTEMA DE PUNTUACION PROFESIONAL EFRA

1. PENALIZACIONES EN CARRERA

1.1 Eliminar una puerta marcha atrás (+3 puntos), cualquier otra maniobra inversa no penaliza

1.2 Tocar o mover una puerta Activa (+2 puntos) se dan por cualquier toque intencionado o no durante la carrera, tanto si es con el vehículo, el piloto o cualquier otro objeto.

1.2.1 Si un vehículo toca una puerta, no podrá ser de nuevo penalizado en la misma puerta, aunque tocara varias veces la misma, eso sí, debe superar la misma con un margen de maniobra no superior a los 40cm a ambos lados de la puerta, una vez superada la misma esta pasará a considerarse “muerta” y no podrá penalizar al piloto.

1.2.2 Se entiende por “Muerta” la puerta que ha sido sobrepasada por completo por el coche trazando una línea imaginaria entre ambas, o bien, que haya penalizado en la misma.

1.3 Tocar el Coche “CONTACTO” (+5 puntos) se entiende por toque voluntario o accidental del mismo con cualquier parte del cuerpo o material.

1.3.1 Al tocar el Coche y ayudarlo “CONTACTO”, nunca podrá sobrepasar el contacto en ayuda más de un coche y medio de distancia (Sería considerado DOBLE CONTACTO +5), o bien sobrepasar por completo una puerta en dicha ayuda (Se consideraría como Saltar Obstáculo +5).

1.4 Vuelco (+3 puntos) Se dan cuando el vehículo en su acción de vuelco separa los 4 neumáticos del suelo sobre cualquier dirección, da un giro de 180° o bien, toma contacto el techo con el suelo, eso sí, con la excepción de que en la acción de subir o bajar planee sobre sus 4 ruedas.

Si el vehículo necesita la ayuda manual para reponerlo el juez o piloto recolocara el coche en Sentido de Marcha, inmediatamente después de la puerta a la que se intentó superar sin sobrepasarla y en posición de seguridad.

1.5 Puerta de Progresión (-1 Punto) Se otorgará a los conductores dicha bonificación, cada vez que rebasen y eliminen una Puerta de Progresión sin haber penalizado en ella o antes de la misma desde la última puerta de progresión si la hubiera.

1.6 Reparación (+5 puntos) La reparación de los vehículos que no requieran herramientas se podrán realizar (In Situ) sin ninguna sanción adicional pero el tiempo seguirá corriendo; si el conductor ha de levantar el coche para la inspección de daños lo deberá notificar a los jueces antes de hacerlo

Si es necesario el uso de herramientas se penalizará, las reparaciones llevadas a cabo en menos de un minuto pueden realizarse en el circuito, las de más de un minuto se realizarán fuera del circuito en unos improvisados boxees. Si la reparación dura más de 30 minutos, el piloto obtendrá un FIASCO (no finalizado), si tuviera puntuación a favor o en contra se le serian otorgados los puntos.

1.7 Salto de Pelota (+2 puntos) Se entiende por “Salto de Pelota” toda situación en la que una o varias ruedas, del eje anterior como posterior pasen “por encima” de la Puerta, sea la marca Izquierda o Derecha de la misma “sin contacto” y tanto por el interior o exterior de la misma.

1.8 Saltar un obstáculo (+5 puntos) Se entiende por, no realizar un obstáculo, o por incurrir en el punto

1.9 Uso del winch (+3 puntos)

1.9.1 Uso indebido del winch: (+5 puntos) Se entiende por el “movimiento o recolocación por arrastre” en estado de reposo o preparación por acción del winch, (Es decir, si al desplegar el winch, movemos el coche del lugar de detención u origen por acción manual del cable antes de su anclaje se aplicará sanción.) O superar los 50 cm establecidos.

1.9.2 Anclaje indebido (+5 Puntos) se entiende por el anclaje del winch en un punto no Natural “In Situ”, está completamente prohibido anclar el coche en cualquier otro elemento que no forme parte del trazado.

1.10 Cada zona tendrá un límite de puntos establecido previamente, los cuales serán acordes a la dificultad y condición del mismo.

1.11 Fiasco, el fiasco será aplicado en el caso de que se llegue al límite establecido de Puntuación o Penalizaciones de tiempo por zona, es decir, si una zona tiene un límite de 10 puntos, el piloto causaría fiasco en dicha zona si llegara o superara dicha puntuación, o bien si supera en penalizaciones el tiempo máximo establecido para la misma, penalizará con la máxima Puntuación y Tiempo total hasta el Fiasco, debiendo anotar la última puerta de control antes del fiasco.

1.12 Así mismo serán objeto de penalización aquellos participantes que interfieran en la decisión de un juez, siendo obsequiados con (+1) punto cada vez que sea necesario.

1.13 La no presentación a una prueba penalizara con fiasco total de prueba, sumando **0** a la General.

1.14 Cambio de Motor/Variador (No Penaliza), se entiende el cambio a un motor/variador diferente al usado en una prueba o por rotura en la misma.

1.15 Cambio de Servo (No Penaliza), cada vez que se realice un cambio de servo que no corresponda al usado en una prueba o por rotura durante la misma.

1.16 No comunicar a la Organización una modificación durante la prueba, sea o no objeto de penalización (+5 puntos) aparte de su pertinente penalización si la tuviera.

1.17 Quedarse sin batería, tanto en el vehículo como en la emisora. (**Fiasco en zona**).

1.18 La penalización máxima por Prueba serán 160 puntos repartidos en todas las zonas, siendo el mínimo establecido en 40 puntos, siempre repartidos entre 2 u 8 trazados

1.19 Pilotar por debajo de la distancia permitida (+1 punto) Véase 10.F.19

1.20 La recolocación parcial de la carrocería, batería o cualquier otra parte activa del vehículo que no precise de herramientas y no interfiera en la posición o acción del coche, no será motivo de penalización. Si, por el contrario, la carrocería se desprendiera completamente del vehículo, la batería se desconectará o se perdiera una parte activa del mismo, conllevará una penalización de (+3 puntos)

ACLARACION:

Una vez que se penaliza el toque, ninguna otra maniobra de toque de pelota sobre la puerta se adjudicará hasta que el vehículo supere la misma. Puertas de Progresión, serán puertas específicas marcadas con una Marca y Número, habrá un mínimo de 1 y un máximo de 10 por Sector. Se entiende por Reparación, cualquier inconveniente mecánico o eléctrico durante la realización de la prueba. Si el coche vuelca (Lateral) conservando una sola rueda en el suelo o queda apoyado sobre un elemento con contacto directo de una o varias ruedas y por pericia del piloto o suerte logra recolocarlo, no será objeto de penalización. Si un vehículo durante una maniobra vuelca y arrastra una puerta solo se tendrá en cuenta la máxima puntuación, en cambio, si durante la maniobra toca una puerta y luego vuelca se tendrán en cuenta ambas penalizaciones.

Otras penalizaciones:

- Conducta incívica o antideportiva: +1
- Pérdida del carné de ruta: +5
- Falsificación del carné de ruta: Descalificación
- Modificar las condiciones de pista sin permiso: +5
- Pérdida del dorsal: +3
- Manipulación del coche sin permiso: +3
- Sacar el coche del recinto: +5
- No portar el Dorsal correspondiente: +5
- No presentarse a la llamada: Fiasco en Zona
- Incumplimiento de cualquier aspecto del Reglamento Técnico por sector / zona: +5

2. REQUISITOS DEL VEHICULO

2.1 Anchura: 270 mm (Anchura total, contando pesos, gomas etc.)

2.2 Largo: 330 mm (centro del eje)

2.3 Chasis: Solo se admitirán vehículos con chasis de doble viga de una sola pieza, sin restricciones en el material.

2.4 El Chasis debe sobrepasar la línea de los ejes, se tomará como referencia la tapa del diferencial, además no puede sobresalir bajo ningún concepto de la Carrocería.

2.5 Carrocería: Está prohibido el uso de carrocerías tubulares y que no correspondan a la modalidad Crawler.

2.5.1 Las carrocerías deben pertenecer a la escala 1/10 y modalidad Crawler, siendo Originales accesibles en el mercado.

2.5.2 La carrocería puede ser cortada, pero debe conservar la anchura y altura original. Deberá cubrir como mínimo todo elemento Eléctrico o Mecánico (P.Ej Torretas de suspensión o Electrónica), a excepción de la suspensión, Ejes, Cardanes, Links en vista lateral y el paso de ruedas que debe de ser acorde a su flexión. El peso mínimo que debe arrojar se estipula en 95 grs. Queda exento como componente visible fuera de la carrocería el winch eléctrico y Bumpers.

2.6 Dirección: Solo está permitida la dirección sobre el eje delantero, quedando la doble dirección prohibida.

2.7 DIG: Está prohibido su uso

2.8 Doble Motor, está prohibido su uso.

2.9 Está terminantemente prohibido el uso de aditivos en los neumáticos, su uso será motivo de descalificación. (En caso de sospechas, se realizarán las comprobaciones pertinentes frente al acusado)

2.10 Winch Eléctrico o Cinético (elástico) Está penalizado su uso.

2.11 Solo se admitirán vehículos de tracción a las 4 ruedas. (Los vehículos 6x6 están prohibidos)

2.12 Está terminantemente prohibido combinar llantas 2.2 con Neumático 1.9 y viceversa.



Así pues, no habrá limitación en:

- Altura
- En tipo o tamaño de neumático, 105, 110,120 o 125 (siempre que sea 1.9).
- En carrocería (Sea Completa o Cabinada “En este caso debe tapar la mecánica”).
- Motor, sea Brushless o Brushed.
- Servo de dirección
- Ejes, sean pórticos o lineales.
- Llantas siempre que sean 1.9
- La utilización de cualquier tipo de Baterías de Lipo, sean 2S, 3S o 4S indistintamente.

3. INSCRIPCION AL CAMPEONATO.

- Serán aquellas inscripciones que se hagan antes del inicio de cada carrera, mediante los formularios de inscripción, publicados por el organizador en la web de aecar.org y otros medios.
- **Tendrá un coste de 30€ por piloto**, una vez se abra el primer plazo de inscripción todo piloto que lo desee podrá inscribirse la prueba.
- Los pilotos dispondrán de 2 plazos de inscripción, el primero reservado a las 5 plazas por País, en el segundo se liberarán todas las plazas no cubiertas, respetando la misma por orden de fecha a la inscripción, hasta una semana antes de la fecha de la Prueba.
- Se cerrarán las Inscripciones el domingo a las 23:59, Previo a la Competición.
- Para pilotos de España, es obligada la participación con Licencia AECAR en vigor, el importe de las “Licencias de Piloto AECAR” 35€ Anuales (Tramitación a través de aecar.org)

PARTICIPANTES*:

El simple hecho de inscribirse al Campeonato obliga a acatar el presente reglamento y las posibles modificaciones que se presenten. El desconocimiento del mismo no exime de su cumplimiento. En el caso de contraposición de 2 o más normas de este reglamento, se aplicará siempre la más restrictiva.

El participante tiene el derecho y el deber de reclamar a la organización ante cualquier irregularidad o incumplimiento del reglamento, reclamando en el momento adecuado, y de la forma que procede.

El participante tiene el derecho de solicitar tiempo durante la prueba para reposicionarse sobre el terreno para asegurar su integridad en un máximo de 3 ocasiones, el hecho de abusar de este derecho puede ser motivo de amonestación.

Por el simple hecho de inscribirse para una prueba, el piloto autoriza expresamente a que las imágenes tomadas durante la prueba se publiquen en las redes sociales del campeonato y del club organizador, medios de comunicación para promoción y publicidad del Campeonato. En el caso de participantes menores de edad, se entiende autorizado expresamente este punto por sus padres/tutores desde el momento de realizar la preinscripción.

En caso de discrepancias con los derechos de imagen, deberán de comunicarlo a la Junta Directiva por escrito.

Es posible que la Junta Directiva del Campeonato habilite un grupo de Difusión de Watts App para mantener informados a los Pilotos de cualquier cambio y o novedad que pueda surgir, incluyendo al mismo en dicho Grupo, previa aceptación de consentimiento por parte del piloto.



4. ORGANIZACION

El presente Campeonato de Europa, PRO-CLASS Crawler, será organizado por:

1. Delegado Nacional de Crawler por AECAR
2. Delegados Regionales de España por AECAR
3. Miembros de la Organización de Campeonatos Oficiales regulados por AECAR

*En el caso de Modificación de Fecha o Emplazamiento por causas mayores, deberán notificarlo a los Pilotos con un mínimo de 15 días de antelación.

Sus funciones principales serán las de:

- Organizar el Campeonato.
- Establecer los reglamentos técnicos. Dicho estará publicado en la página web aecar.org y Redes Sociales.
- Establecer las normas de relación entre el Campeonato y resto de entidades, ya sean organismos oficiales, patrocinadores, etc.
- Dotar al Campeonato de cierta estructura a través de medios para su correcto funcionamiento.
- Informar sobre el desarrollo de la Competición a través de medios de comunicación y de la página Web aecar.org, y redes sociales.
- Elaborar un reglamento interno que regule con normas generales a ésta, a los clubes, socios y pilotos independientes.
- Establecer las cuotas de inscripción para el Campeonato.
- Dotar de premios y/o regalos el Campeonato.
- Velar por el buen funcionamiento del Campeonato adoptando las medidas que crea oportunas.
- La Organización se Reserva el Derecho a Modificar cualquier punto por el buen funcionamiento del mismo.

La organización se reserva el derecho de introducir o cambiar cualquier norma, entorno o circunstancia para el buen funcionamiento del Campeonato y el derecho de admisión tanto de participantes como de espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

También los derechos sobre la publicidad del Campeonato, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

***En ambos casos, Participantes y Organización, ante cualquier duda deben remitirse al REGLAMENTO GENERAL DE CRAWLER AECAR 2023**



DELEGADOS AECAR

Delegado Nacional: Jorge Roig Marín, email: jorge.roig@aecar.org, telf.: 633403005

Delegado Baleares: Jaime Costa Sánchez, email: jaime.costa@aecar.org, telf.: 692031580

Delegado Canarias: Vicente Carrillo Morales, email: vicente.carrillo@aecar.org, telf.: 629048503

Delegado Andalucía: José Andrés Romero, email: joseandres.romero@aecar.org, telf.: 622213252

Delegado C. Valenciana: Ramón José Navarro, email: ramonjose.navarro@aecar.org, telf.: 616425553

Delegado Catalunya: Sergio Uceda Saiz, email: sergio.ucedas@aecar.org, telf.: 607773978

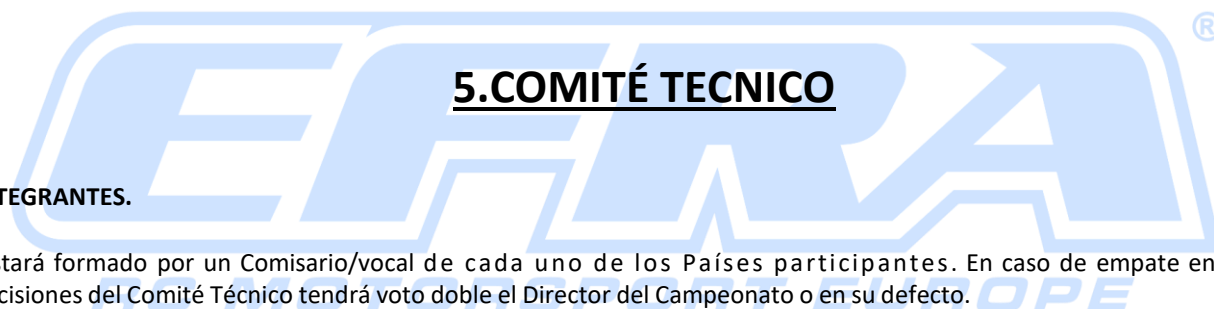
Delegado Aragón: Sergio Uceda Saiz, email: sergio.ucedas@aecar.org, telf.: 607773978

Delegado Castilla y León: Víctor Pacios Martínez, email: vpacios@aecar.org, telf.: 649670763

Delegado Comunidad de Madrid: Patricio Ferrada Soto, email: Patricio.ferrada@aecar.org, telf.: 633608270

Delegado Castilla La-Mancha: Patricio Ferrada Soto, email: Patricio.ferrada@aecar.org, telf.: 633608270

Delegado Comunidad Murciana: Cristian Noguera Paseta, email: Cristian.noguera@aecar.org, telf.: 617566558



INTEGRANTES.

-Estará formado por un Comisario/vocal de cada uno de los Países participantes. En caso de empate en las decisiones del Comité Técnico tendrá doble el Director del Campeonato o en su defecto.

FUNCIONES.

-Este comité será el responsable de tomar decisiones ante situaciones no contempladas en el presente reglamento analizando las reclamaciones presentadas.

-Si un miembro del Comité Técnico forma parte del conflicto, entonces no intervendrá en la decisión del mismo, siendo sustituido por otro miembro de su escudería.

-Se llevará la puntuación en un programa creado para tal evento.

-En el caso de empate en la decisión del Comité, decidirá el voto el Director del Campeonato.

-Controlar el funcionamiento del Campeonato. Es el máximo responsable del mismo, haciendo cumplir en todo momento los reglamentos del campeonato. Todas las decisiones son potestad exclusiva de él, siendo estas inapelables.

-Los respectivos directores de cada carrera estarán supervisados por los miembros de este comité técnico, formado por los delegados de organizadores y el delegado nacional.



6. CALENDARIO

	FECHA	ORGANIZA	LOCALIDAD
Prueba :	7 y 8 de Octubre*	Junta Directiva AECAR CRAWLER	Girona*

*En el caso de Modificación de Fecha o Emplazamiento por causas mayores, deberán notificarlo a los Pilotos con un mínimo de 15 días de antelación.

7. DESARROLLO Y HORARIOS DE LAS PRUEBAS

7.1 HORARIO:

El horario de las pruebas de la Copa de Europa de Crawler, será indicado por el organizador, el horario de salida del primer coche a tramo será como máximo a las 10:00 horas del Sábado, quedando a decisión de los organizadores la posibilidad de adelantarlos.

Igualmente, será obligatorio por parte del organizador, publicar para la información de los pilotos, el "HORARIO OFICIAL DE SALIDA" en la web o en las redes sociales, con un mínimo de 48 horas de antelación de la misma.

Sobre el desarrollo de las Pruebas, la Junta Directiva del Campeonato informa, que se realizarán 8 Sectores de 3 min 30 segundos, de los cuales 4 se correrán el sábado y los 4 restantes el Domingo, así mismo, se informa que, en la jornada del sábado, previa a la competición, se realizarán una serie de entrenamientos oficiales controlados.

Así pues, debemos recordar que la Copa de Europa constará de dos días. Dicho desarrollo será de nuevo indicado por el Organizador con un mínimo de 15 días de Antelación.

7.2 ENTRENAMIENTOS:

En la Copa de Europa es obligatoria al menos una serie de entrenamientos libres por piloto. Es obligatorio realizar una manga de entrenamientos controlados, en los sectores oficiales y mínimo, con las puertas marcadas. Cada especialidad podrá alterar el sistema, pero no anular la posibilidad de entrenamientos. A pesar de considerarse libres, en los entrenamientos controlados o libres, debe comprobarse cuidadosamente la identidad de cada piloto que acceda al Sector.

En caso de no hacerlo, el Director de Carrera podrá prohibir la participación de estos pilotos. Un piloto que no haya tomado parte en los entrenamientos controlados no podrá presentar reclamaciones más tarde al organizador en caso de discrepancias, etc.

8. CARTEL GENERAL ANUNCIADOR

8.1 Un único Cartel Oficial Genérico anunciador, será expuesto en la sede de los organizadores, así como en las tiendas especializadas, en página Web, etc...

Dicho cartel podrá incluir los patrocinadores Oficiales de la Copa de Europa.

9. PREPARACION Y MONTAJE DE LAS ZONAS

9.A- MONTAJE DE LAS ZONAS

El Organizador del evento es el único responsable de la Distribución, Desarrollo y Diseño de las mismas, reservándose el derecho de modificación si fuera necesario, eso sí, no debemos olvidar que:

9.A.1 Las puertas deben ser mitades de pelotas de tenis, marcadas y numeradas.

9.A.2 Las mismas estarán colocadas como mínimo a 30cm y máximo a 100cm entre ellas.

9.A.3 (5-50) Puertas por zona.

9.A.4 Un mínimo de 5 zonas.

9.A.5 Las puertas que estén a menos de 50 cm entre ellas contarán como 1 única puerta, así mismo las que estén dispuestas a menos de 1 metro deberán distinguirse por el color o por marcas visibles.

9.A.6 Puertas de Progresión, serán puertas específicas marcadas con un Número, habrá por Sector un mínimo de 1 y un máximo de 10*, (*siempre que haya un mínimo de 10 puertas por zona).

9.A.7 Está completamente prohibido el uso de Spray, o cualquier tipo de pintura o marca en el terreno, se recomienda el uso de TIZAS si fuera necesario.

9.A.8 La duración de cada una de las zonas está estipulado en 3 min 30 segundos.

9.A.9 Solo el Organizador puede disponer de cómo, que y cuando hacer uso de las mismas.

9.A.10 Puerta de Control, será la puerta numerada distribuida por el Sector, deberá haber como mínimo el 50% de las mismas y sirven, para el caso de Fiasco en Zona, saber su progresión real en la misma, de tal manera, en caso de empate, prevalecerá quien más puertas haya superado.

10. DESARROLLO DE LA CARRERA

10.A- INSCRIPCIONES

Aquel piloto que llegue tarde a la inscripción de la carrera, deberá llamar y avisar a la organización de la carrera, para que ésta, si es por causa justificada y así lo entiende la organización, no se le aplique las diversas penalizaciones que pudieran derivar.

10.B- FICHA DE INSCRIPCION O CARNE DE RUTA Y DISTINTIVOS

Cada piloto dispondrá de una "Ficha de Prueba" donde quedará reflejada la puntuación, tiempo y si fuera preciso, la puerta de control, así como su dorsal y numero de licencia, se hará entrega de la ficha al inicio de la jornada y deberá conservarla durante el desarrollo de la misma, la perdida de la misma será penalizado con +5 puntos.

10.C- DORSALES

Cada Piloto, recibirá una hoja de pegatinas adhesivas donde incluirán sus Dorsales, que debe de ser colocado en un lugar visible del vehículo obligatoriamente en la Prueba. La no presentación del dorsal en la prueba será motivo de penalización (+3)

10.D- TERRENO

Posiblemente competiremos en diferentes zonas con diferentes tipos de Roca, la cual será de obligatoriedad que el 90% de la superficie sea ROCA (Salvo causas mayores), recomendamos a tod@s los pilotos, asistir al menos con varios tipos diferentes de Neumáticos para así adecuarse mejor al terreno.

10.E- CARRERA

10.E.1 El orden de participación de la prueba será adjudicada por estricto orden de inscripción.

10.E.2 Los pilotos saldrán a disputar la prueba de 1 en 1, a excepción de los júnior.

10.E.3 Ningún miembro de la Organización puede puntuar en la prueba.

Deben, si procede, advertir a los pilotos de comportamientos inadecuados y avisar a Dirección de carrera en los casos en que sea necesario. (p.eje puertas, vuelcos, reparaciones entre tramos sin avisar, etc...)

10.F.A- NORMAS GENERALES

10.F.A.1 Está penalizado el uso de todo accesorio a escala para ayudar en los obstáculos que podamos ir encontrando, tales como: Planchas para arena, neumáticos de repuesto, Soga de arrastre, polea, baca, eslingas, pletinas, winch (Eléctrico), cuerdas, piquetas, etc. +5

10.F.A.1.1 El uso del Winch Cinético (gomita) conlleva penalización. +3

10.F.A.1.2 El uso de dichos accesorios no implica la parada del cronometro que seguirá contando.

10.F.A.2 Todo accesorio utilizado debe de volver a su lugar de origen, en ningún caso podrá llegar a meta el vehículo sin todos los accesorios con los que inicio la prueba. En caso contrario la Penalización será de +3 Puntos.

10.F.A.3 Se considerará "contacto" el tocar el coche para dar uso al winch o cualquier otro accesorio.

10.F.A.4 En el caso del uso* del winch, deben de tener una longitud máxima de 100cm (Del morro al gancho)

*Debe de pasar control de Longitud previo.

10.F.A.5 Durante el uso del winch, está terminantemente prohibido mover el coche durante la acción o modificar el centro de gravedad, siendo motivo de penalización. (+5 Puntos)

10.F.A.6 El largo de Anclaje del coche no debe de superar los 4 metros, los Winch que no lleguen a esa longitud podrán llevar la cantidad de Eslingas necesarias para cubrir la distancia máxima permitida. (Del morro al gancho)

10.F.A.7 Está completamente prohibido tocar el coche, tanto si es de forma voluntaria como involuntaria con ninguna parte del cuerpo. Siendo ello motivo de penalización (+5 Puntos).

10.F.A.8 Para superar los obstáculos nos apoyaremos solamente en elementos naturales que estén "In Situ" o cualquiera de nuestros accesorios. Está completamente prohibido añadir cualquier otro elemento natural o material.

10.F.A.9 La prueba no se dará por finalizada hasta que no crucen la última puerta o causemos fiasco* en Zona.

*En el caso de Fiasco en Zona, anotaremos la última **Puerta de Control** pasada.

10.F.A.10 Puerta: Una puerta se usa para marcar un obstáculo en la zona y/o para guiar el vehículo a través de la zona. Una puerta está compuesta de dos banderas o medias pelotas de tenis midiendo entre ellas no menos de 30cm y no más de 100 cm desde el borde interior de una bandera al borde interior de la otra

10.F.A.11 Se podrán hacer cambios de altura del vehículo y tipo de neumáticos entre las diferentes Zonas.

10.F.A.12 Es obligatorio correr con carrocería escala Crawler 1/10, las carrocerías deben ser originales y accesibles en el mercado

10.F.A.13 Los vehículos deben acabar la prueba (Sector) con la misma distancia entre ejes y anchura que comenzó.

10.F.A.14 Si un participante no pudiera asistir al evento o prueba puntuaría en la General con 0 puntos por no comparecencia.

10.F.A.15 Los pilotos deberán completar la carrera en un cierto tiempo preestablecido por el juez principal; (que puede ser sacado de la Media generada por los Pilotos Responsables de cada Grupo que inicia el Campeonato y terminen dentro de los puntos establecidos, generando así la media para el resto de Pilotos) si un piloto no completa una zona en determinado tiempo recibirá una Penalización de +1 punto por cada 15 segundos que rebese el tiempo[®] establecido, con un máximo de 60 Segundos (4 Puntos) por lo cual, causara fiasco una vez sobrepase en 61 segundos el tiempo establecido.

10.F.A.16 Se anotarán en la Ficha Personal del Piloto los Puntos, tiempo (total de la Zona), puerta de control*, dorsal y licencia, que irán a formar parte de la clasificación de la Jornada, y la suma de todos, a la Clasificación General. *Solo se anotará en caso de Fiasco en Zona.

10.F.A.17 La organización de la Prueba, se reserva el derecho de administrar la misma a sus posibilidades y conveniencia y la de alteración sobre el desarrollo de las pruebas si la causa fuera justificada en pro de la misma, siempre respetando el sistema de puntuación establecido.

10.F.A.18 El Piloto deberá mantener una Distancia respecto al Vehículo no inferior a los 40 cm, siendo ello motivo de penalización (+1), si el Juez así lo estima oportuno, obtendrá un primer aviso Verbal, siendo las siguientes efectivas en su puntuación final.

10.F.A.19 Está terminantemente prohibido fumar o beber* durante el Pilotaje y estancia en el Sector.

* Salvo necesidad imperiosa

10.F.A.20 Cada Piloto podrá solicitar "Tiempo" para recolocarse, inspeccionar el trazado o recrearse, en un máximo de 3 ocasiones por tramo, una vez superado ese crédito, el tiempo seguirá contando hasta el final del recorrido.

10.G- CONTROL HORARIO

10.G.1 La salida a zona será de la siguiente forma: Mientras un piloto está realizando la zona, un segundo o tercer piloto estará listo en el inicio de la zona, la no presentación al tercer aviso será motivo de penalización con fiasco en zona. Este procedimiento será repetido según el número de zonas.

10.G.2 El tiempo de cada zona se establece en 3 minutos y 30 segundos.

10.G.3 La puntuación y tiempo de una zona comienza en el momento que el vehículo traspasa por completo la puerta de salida de esa zona.

10.G.4 La puntuación y tiempo acaba en el momento que el eje trasero del vehículo traspasa por completo la puerta de llegada de esa zona.

10.H- EL CAMPEONATO PUEDE CONSTAR DE DIFERENTES LIGAS, COMO, POR EJEMPLO:

- Liga 2 (L2)
- Liga Junior (LJ)
- Liga Femenina (LF)

En estos dos últimos casos, la Organización aplicará un tiempo extra añadido para el desarrollo de las mismas que será de 3 minutos por Zona.

10.I- TIEMPO MAXIMO

Cada zona tendrá un tiempo máximo para ser recorrido, en caso de superarlo, el piloto recibirá una Penalización de +1 punto por cada 15 segundos que rebase el tiempo establecido, con un máximo de 60 Segundos (4 Puntos) por lo cual, causará fiasco una vez sobrepase en 61 segundos el tiempo establecido. que se anotará en el carné de ruta.

10.J- ASISTENCIAS

Única y exclusivamente podrá llevar asistencia la categoría junior* (Mochilero), acompañado por un adulto. En el caso de que el Mochilero sea a su vez Piloto, deberá haber competido en la Zona que presta su ayuda Previamente y dicho mochilero su posición nunca puede obstaculizar la visión del Juez, en caso contrario, el Juez podría interrumpir la progresión para su recolocación, pudiendo si fuera necesario amonestar al mochilero por su interrupción constante.

* Se puede portar acompañante si las condiciones del Piloto así lo precisan, con permiso del Director de Carrera. ®

10.K- MANIPULACIONES, REPARACIONES Y AJUSTES

10.K.1 Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para poner a punto o repararlo en caso de accidente, (exceptuando Carrocería y chasis que no se permite su cambio, solo la reparación).

Dichas manipulaciones se realizarán con el consentimiento del responsable del parque cerrado, en uno de los dos siguientes periodos:

-Al finalizar la zona, durante el tiempo establecido para todos. Finalizado ese periodo el coche debe entrar nuevamente en parque cerrado en orden de marcha. Si un piloto al finalizar la etapa entrega el coche en parque cerrado sin hacer uso de dicho periodo de ajuste, no podrá sacar el coche del parque para nada hasta el siguiente periodo permitido.

-Por permiso expreso del Director de Carrera.

-Si precisara de más tiempo se aplicaría la penalización por avería. +5

10.K.2 El cambio de Modelo (Coche) no estará permitido, cualquier otro aspecto del coche puede ser modificado para su evolución.

Así pues, hasta que no pasemos la ITV de la prueba, podemos elegir con que coche y configuración competir en dicha jornada.

Cualquier cambio, estipulado o no dentro de la normativa debe de ser comunicado a la organización antes de la realización de los sectores, para así, poder llevar un mejor control de la prueba y evitar posibles sanciones futuras.

10.L AVERIA EN CARRERA

Reparación (+5 puntos) La reparación de los vehículos que no requieran herramientas se podrán realizar (In Situ) sin ninguna sanción adicional pero el tiempo seguirá corriendo; si el conductor ha de levantar el coche para la inspección de daños lo deberá notificar a los jueces antes de hacerlo.



Si es necesario el uso de herramientas se penalizará, las reparaciones llevadas a cabo en menos de un minuto pueden realizarse en el circuito, las de más de un minuto se realizarán fuera del circuito en unos improvisados boxees. Si la reparación dura más de **30 minutos**, el piloto obtendrá un FIASCO (no finalizado), si tuviera puntuación a favor o en contra se le serian otorgados los puntos.

Entre el recorrido del parque cerrado a la zona, el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.

Si durante una zona el vehículo rompe alguna pieza estética de la carrocería podrá terminar la zona, pero será obligatorio repararla antes de empezar la siguiente zona. La organización puede obligar a reforzar la fijación de cualquier pieza que crea oportuna. Los retrovisores y accesorios no están sujetos a esta norma.

10.M- VERIFICACIONES Y PARQUE CERRADO

Cada piloto deberá presentar el coche en parque cerrado si así lo establece la Organización, en el horario establecido por la misma, en orden de marcha (completo de ruedas y listo, incluida la batería), para su verificación técnica.

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

Los coches podrán permanecer dentro del parque cerrado habilitado, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado.

Al final de cada zona el coche podrá entrar de nuevo en el parque cerrado. El vehículo deberá entrar en parque con los neumáticos con los que ha disputado la etapa.

Una vez el vehículo ha entrado en parque cerrado no se podrán cambiar los neumáticos hasta el periodo permitido antes de empezar la siguiente zona, debiendo estos de estar verificados.

11.A CLASIFICACIONES:

Sera obligación del Organizador colgar las clasificaciones de la clasificatoria, y de la Organización del Campeonato, la General en un máximo de 1 semana una vez finalizada la prueba en aekar.org y Redes Sociales.

11.B CLASIFICACION DE LA PRUEBA

El vehículo con la puntuación más baja en la suma de todas las zonas gana. (En caso de empate a puntos, prevalecerá el menor tiempo realizado para hacer las pruebas, si, aun así, hubiera un empate (Puntos y Tiempo), se tendrán en cuenta las puertan de control debiendo sumar las mismas en caso de empate en varios sectores en fiasco, si aun así persistiera el empate, tendríamos en cuenta la puntuación de ambos pilotos en el último sector, si volvieran a empatar recurriríamos al penúltimo y así, sucesivamente hasta llegar al primer sector). Una vez disipado el empate.

Al finalizar la jornada, se oficializarán los Resultados y Posiciones de la misma, y en un plazo máximo de 48 horas, se les informara a los pilotos de su Puntuación y Clasificación General. Al Final de la Prueba, se Oficializará la Clasificación, otorgando el Pertinente Certificado Oficial al 1º, 2º y 3º Clasificado de cada Categoría.



12. RECLAMACIONES

Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, ésta deberá ser comunicada al Director de Carrera por escrito en un Formulario creado para tal fin y acompañada de un crédito de +5 puntos, durante como máximo a los 15 minutos posteriores al final de la competición (al terminar el último piloto en el último tramo). En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante se tomaran las acciones necesarias, en caso contrario, el piloto tendrá un agravio de +5 puntos en su resultado de la prueba en cuestión.

14. PREMIOS

Trofeo a los tres primeros clasificados de cada categoría.

Certificado Oficial Expedido por EFRA

Cualquier otro premio que se ofrezca será a criterio de la organización del Campeonato de EUROPA 2023

Las características de estos trofeos/premios son de libre elección según los criterios de la organización.

16. PRENSA

Solo podrá cubrir el evento la persona/empresa autorizada por el Director de Carrera.

El encargado de prensa tendrá la obligación de hacer pública en los foros del campeonato la crónica de la última prueba disputada, con un máximo de 4 días después de haber finalizado la misma.

Igualmente tendrá que enviar dicha crónica a las revistas oficiales para que la puedan publicar.

Correo para sugerencias: jorge.roig@aecar.org

Cualquier duda, puede contactar con:

AECAR. Telf: 932 132 504, aecar@aecar.org
Delegación Española de Crawler: jorge.roig@aecar.org